

Regulamin turnieju
„III Drużynowy Puchar Jasła
w Tenisie Ziemnym (2022) – pod patronatem SMTZ”

Postanowienia ogólne

1. W turnieju udział wziąć mogą członkowie Stowarzyszenia Miłośników Tenisa Ziemnego w Jasle oraz uczestnicy Jasielskiej Ligi Tenisa 2022 (stan na dzień zapisów).
2. Turniej odbywa się w formule drużynowej.
3. Drużyny rywalizują ze sobą w fazie grupowej, następnie drużyny zajmujące 1 i 2 miejsce w każdej z grup walczą w systemie pucharowym (faza półfinałowa + finał).
4. W turnieju udział może wziąć 24 zawodników. Zapisy przyjmowane są według kolejności zgłoszeń zawodników aż do wyczerpania wszystkich 24 miejsc turniejowych. Organizator zastrzega sobie możliwość utworzenia listy osób rezerwowych mających prawo do wzięcia udziału w turnieju za zawodnika ze składu podstawowego. O powyższej zmianie organizator informuje w terminie i w sposób przez siebie ustalony.
5. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do wniesienia opłaty wpisowej w wysokości 50 zł. Opłatę należy uiścić najpóźniej przed rozpoczęciem pierwszego meczu drużyny, do której przynależy dany zawodnik. Organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia drużyny do zawodów w przypadku braku uiszczenia opłaty przez wszystkich zawodników danej drużyny.
6. Termin rozgrywania turnieju: 3 – 4.06.2022 r.
7. Miejsce rozgrywania turnieju: Klub Tenisowy „Boguś”, ul. Sportowa, 38-200 Jasło.
8. Sponsorzy turnieju: Stowarzyszenie Miłośników Tenisa Ziemnego w Jasle (patronat tytularny), DAGMARA Sp. z o.o., AES S.A. Grupa SBS, Lodziarnia CIAO.

Losowanie

9. Zgłoszeni zawodnicy dzieleni są na cztery koszyki zgodnie z posiadaniem rankingiem (stan JLT 2022 na dzień losowania turnieju).
10. Organizator zastrzega sobie prawo do umieszczenia zawodnika w innym koszyku niż wskazuje na to jego ranking, z założeniem, że nie może to być koszyk rankingowo słabszy od tego faktycznie zajmowanego przez danego zawodnika.
11. Uczestnicy nienotowani w zestawieniu JLT, przyporządkowani są do koszyków w ostatniej kolejności, zgodnie z datą zgłoszenia do turnieju.
12. Po podziale wszystkich uczestników na koszyki, następuje losowanie czterech zawodników do każdej z drużyn.
13. Nazwy drużyn brzmią następująco: Drużyna Biała, Drużyna Czarna, Drużyna Czerwona, Drużyna Niebieska, Drużyna Zielona, Drużyna Żółta.
14. Losowanie odbywa się zgodnie z zasadą, że w każdej drużynie znajduje się tylko jeden zawodnik z danego koszyka.

15. Losowanie odbywa się zgodnie z zasadą, że w każdej drużynie może znajdować się tylko jedna zawodniczka.
16. Rozlosowane drużyny losowo przypisuje się do dwóch grup (Grupa A oraz Grupa B).
17. Zawodnicy losowani z pierwszego koszyka traktowani są jako kapitanowie drużyn.

Rozgrywki

18. Rywalizacja początkowo toczy się w fazie grupowej - drużyny rozgrywają po jednym meczu z każdą drużyną ze swojej grupy.
19. Każdy mecz składa się z trzech pojedynków.
20. Pojedyunki charakteryzują się określonymi zasadami:
 - pojedynek 1 i 2 – gra pojedyncza, rywalizacja wskazanych przez grupę zawodników,
 - pojedynek 3 – rywalizacja deblowa.
21. Każdy pojedynek składa się z jednego seta, rozgrywanego do 9 wygranych gemów (do wygrania seta potrzebne są 2 gemy przewagi, przy stanie 8-8 rozgrywa się klasyczny tie-break do 7 wygranych punktów, z dwoma punktami przewagi).
22. W pojedynkach deblowych, przy stanie 40-40 w gemie, rozgrywany jest punkt decydujący (wybór strony serwowania należy do odbierających).
23. Przed rozpoczęciem meczu, drużyna wspólnie się naradzając wybiera zawodnika biorącego udział w pojedynku 1. Po rozegraniu pierwszego pojedynku, ponownie cała drużyna w wyniku narady wskazuje obsadę pojedynku 2 oraz pojedynku 3. Narady nie mogą trwać dłużej niż 10 minut od momentu zakończenia ostatniego pojedynku rozgrywanego na danym korcie. Organizator, w wyniku wystąpienia sytuacji losowych, ma możliwość wydłużyć ten czas dla obu naradzających się równocześnie drużyn.
24. Informacja o obsadzie pojedynków odbierana jest przez sędziego turnieju (lub osobę przez niego wyznaczoną) od obu drużyn równocześnie i przyjmowana jest w sposób poufny, tak by drużyna przeciwna nie mogła już zmienić dokonanego wyboru.
25. W każdym meczu udział muszą wziąć wszyscy członkowie danej drużyny.
26. Za każdy wygrany pojedynek, drużyna otrzymuje 1 punkt.
27. Mecz wygrywa drużyna, która jako pierwsza zgromadzi na swoim koncie 2 punkty.
28. W przypadku zdobycia przez daną drużynę 2 punktów już po dwóch rozegranych pojedynkach, rywalizacja deblowa także musi się odbyć.
29. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy grupowej wyłania się zwycięzców poszczególnych grup, na podstawie liczby punktów zgromadzonych przez drużyny.
30. W przypadku takiej samej liczby punktów zdobytych przez więcej niż jedną drużynę, o pozycji w grupie decydują: bezpośrednie spotkanie, stosunek pojedynków wygranych do przegranych, stosunek gemów wygranych do przegranych.
31. W fazie półfinałowej spotykają się zwycięzcy każdej z grup, zgodnie z zasadą:
 - 1 miejsce z grupy A kontra 2 miejsce z grupy B,
 - 1 miejsce z grupy B kontra 2 miejsce z grupy A.
32. W finale spotykają się ze sobą zwycięzcy meczów półfinałowych.
33. Nagrody otrzymują wszyscy uczestnicy meczu finałowego (zarówno członkowie drużyny zwycięskiej, jak i członkowie drużyny będącej finalistą turnieju).

Skład drużyn

34. Skład drużyn ustalany jest na drodze losowania (opisanego w podrozdziale „Losowanie”).
35. Zawodnicy biorący udział w turnieju są informowani przez Organizatora o składzie drużyny, w której się znajdują, oraz o orientacyjnym terminie rozgrywania meczów grupowych.
36. Zawodnicy powinni stawić się na korcie i być gotowi do gry najpóźniej 5 minut przed orientacyjną godziną rozpoczęcia spotkania podaną przez Organizatora.
37. Jeżeli w momencie rozpoczęcia meczu, którykolwiek z zawodników danej drużyny nie stawi się na korcie, Organizator stwierdza jej niekompletność.
38. W przypadku stwierdzonej przez Organizatora niekompletności danej drużyny w momencie rozpoczęcia meczu (obecnych musi być przynajmniej 3 z 4 zawodników), drużyna desygnuje dwóch swoich graczy do pojedynków 1 i 2, natomiast skład pojedynku deblowego ustalany jest losowo (para tworzona jest zgodnie z zasadą: zawodnik niewybrany do pojedynków 1 i 2 oraz jego partner losowo wybrany spośród pozostałych członków danej drużyny).
39. W przypadku nieobecności kapitana drużyny, jego obowiązki przejmuje najwyżej notowany gracz w danej drużynie (stan na dzień losowania turnieju).
40. Od momentu stwierdzenia przez Organizatora niekompletności danej drużyny, musi ona rozgrywać cały turniej w tym samym, niezmiennym składzie, a osoba nieobecna kończy swój udział w turnieju i nie przysługują jej nagrody zdobyte przez drużynę.
41. Jeżeli w momencie rozpoczęcia któregoś z meczów, nieobecnych jest dwoje lub więcej zawodników z danej drużyny, kończy ona swój udział w turnieju. Jeżeli sytuacja ta będzie miała miejsce podczas rozgrywania fazy grupowej turnieju, pozostałe dwie drużyny w danej grupie rozgrywają swoje pojedynki zgodnie z planem ustalonym przez Organizatora, walcząc o 1 i 2 miejsce w grupie. Jeżeli sytuacja ta nastąpi w półfinale lub finale turnieju, decyzją Organizatora drużyna taka oddaje spotkanie walkowerem na rzecz drużyny przeciwnej.
42. W przypadku stwierdzenia przez Organizatora niekompletności drużyny w momencie rozpoczęcia pierwszego meczu (dotyczy sytuacji obecności 3 z 4 zawodników drużyny), organizator ma prawo wprowadzić do składu tej drużyny oczekujące osoby z listy rezerwowej na miejsce osób nieobecnych. Jest to rozwiązanie dopuszczalne tylko przed rozpoczęciem pierwszego meczu danej drużyny w turnieju. W tej sytuacji Organizator zastrzega, iż zmianie może ulec orientacyjny czas rozpoczęcia meczu. Wszystkie drużyny zobowiązane są do pozostawania w gotowości do rozpoczęcia meczu i nieoddalania się z miejsca jego rozgrywania. Organizator dołoży starań, aby osoba wprowadzona do drużyny z listy rezerwowej prezentowała podobny stopień zaawansowania gry co osoba nieobecna
43. Zawodnicy przyjmują do wiadomości, iż pojedynki rozgrywane będą podczas dwóch dni tj. 3 i 4 czerwca 2022 r. Kompletność drużyny w pierwszym dniu turnieju musi być zachowana w dniu następnym.

Postanowienia końcowe

44. Przystąpienie danego zawodnika do turnieju równoznaczne jest z jego oświadczeniem, iż nie są znane mu żadne przeciwwskazania zdrowotne do jego udziału w turnieju. Organizator za powyższe nie ponosi odpowiedzialności.
45. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu ubezpieczeń zdrowotnych i następstw nieszczęśliwych wypadków, szkody w mieniu oraz za rzeczy pozostawione w miejscu rozgrywania turnieju. Każdy z zawodników bierze na siebie odpowiedzialność cywilną i ubezpieczeniową.
46. Organizator ma prawo odwołania turnieju w przypadku stwierdzenia braku możliwości jego rozegrania. Katalog przyczyn powyższego pozostaje w gestii Organizatora.
47. Przystąpienie danego zawodnika do turnieju równoznaczne jest z jego oświadczeniem, iż zapoznał się z postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz w pełni go akceptuje.
48. Organizator pozostawia sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie i jego interpretacji.
49. W sprawach nieobjętych tym regulaminem ostateczna decyzja zawsze należy do Organizatora turnieju.
50. RODO - Organizator informuje, że administratorem danych osobowych zawodników biorących udział w turnieju jest Stowarzyszenie Miłośników Tenisa Ziemięgo w Jaśle, ul. Jana Pawła II 8 A. Dane zgromadzone w trakcie uczestnictwa w turnieju wykorzystane będą do przeprowadzenia w/w imprezy, w tym przekazania podmiotom wykonującym obowiązki kontrolne lub nadzorcze wynikające z przepisów prawa oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagród. Dane gromadzone przez Organizatora będą przechowywane do czasu żądania ich usunięcia. Każdemu zawodnikowi przysługuje: a) prawo dostępu do swoich danych; b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych; c) prawo do usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych; d) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych; e) prawo do przenoszenia danych; f) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego w przypadku stwierdzenia, że dane osobowe są przetwarzane sprzecznie z prawem. Każdemu zawodnikowi przysługuje prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie. Udział w turnieju jest równoznaczny ze zgodą zawodnika na przetwarzanie jego danych osobowych. Udział w turnieju jest równoznaczny także ze zgodą zawodnika na wykorzystanie zdjęć oraz innych mediów ze swoim wizerunkiem utrwalonym podczas organizowanego wydarzenia bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Wszelkie wnioski, pytania i żądania związane z przetwarzaniem danych osobowych powinny być kierowane na adres SMTZ w Jaśle. Podanie przez zawodnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w organizowanej imprezie.